Capone editor v1.0

Kapitola I.

Návod na ovládání programu

Martin Šebela (mafia.gamecentral.cz)

URČENO PRO WEBY

MAFIA.GAMECENTRAL.CZ a MAFIA-MODS.TYM.CZ !!!

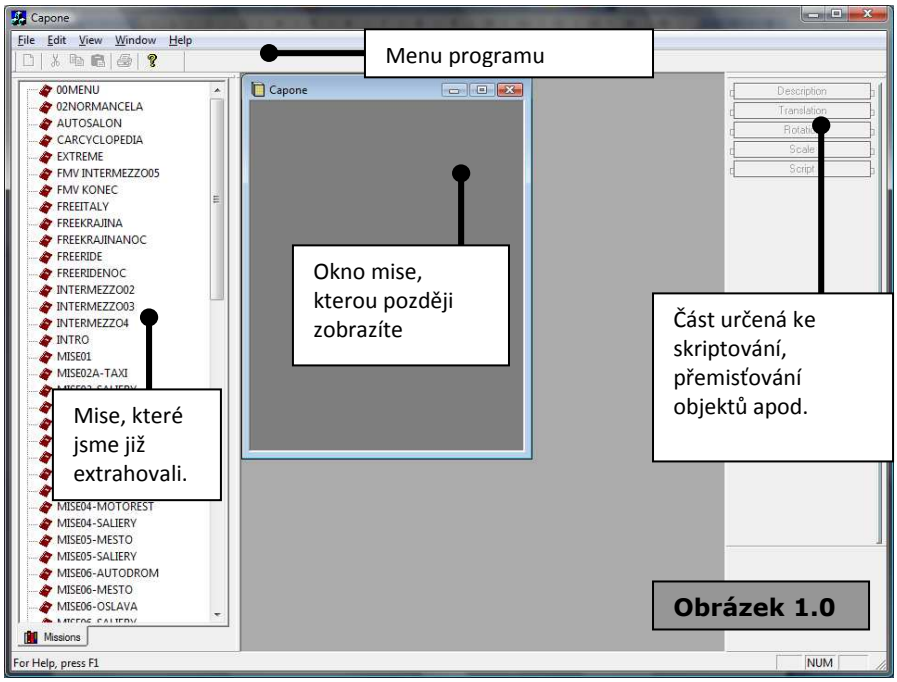
Návod se nesmí uveřejňovat na jiném webu bez povolení autora!

Úvod

Pokud se chcete něco naučit v programu *Capone Editor*, kterým lze upravovat a předělávat mise, čtěte dál. Nezapomeňte na to, že je potřeba vlastnit verzi **Mafie 1.0** nikoliv 1.2 (verzi 1.2 většinou obsahuje „Kolekce klasiky“). Zde uvedené příklady nemusí stejně fungovat. Pokud jste si jisti, že vše sedí tak jak má, můžete přejít k hlavnímu kroku **Instalace**.

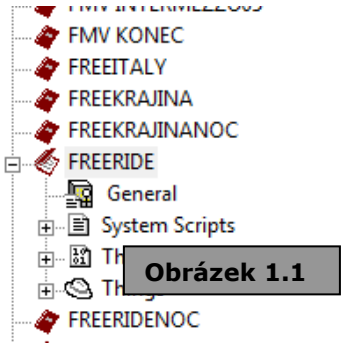
Instalace

Nejprve stáhněte program **MafiaDataXTractor v1.1** z našeho webu (http://mafia.gamecentral.cz/index.php?clanek=15). Uložte jej do adresáře, kde máte nainstalovanou hru (standardně *C:/Program Files/Mafia*). Spusťte jej. Pokud se zobrazí upozornění, zmáčkněte na tlačítko OK (nebo jednoduše potvrďte).
Program se posléze zobrazí a nyní označte všechny položky (hlavně *maps*, *models* a *missions*) a zmáčkněte „Extract“.
Po úspěšném extrahování stáhněte program samotný, který potřebujeme – **Capone Editor v1.1** opět z našeho webu (http://mafia.gamecentral.cz/index.php?clanek=15). Program si uložte na plochu (extrahujte jej) i se souborem, který obsahuje nápovědu. Nyní program spusťte. Pokud na vás program vyhodí hlášku něco ohledně *missions*, znamená, že jste špatně extrahovali pomocí *MafiaDataXTractor*, v takovémto případě, zkuste extrahovat znovu.
Pokud je vše v pořádku a program vypadá jako na **obrázku 1.0**, pokračujte k dalšímu kroku



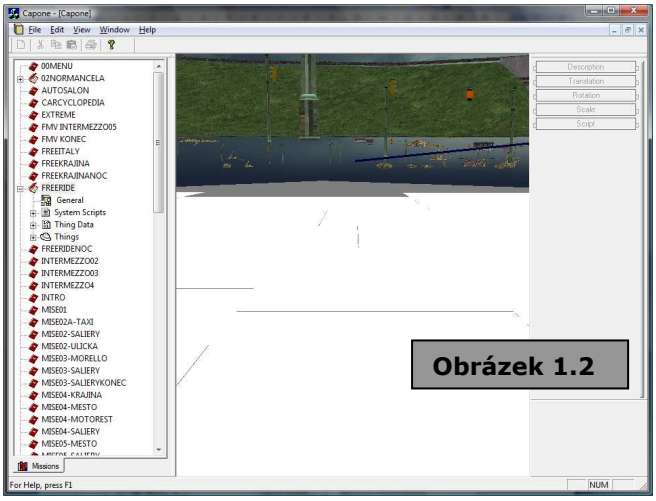
Obrázek 1.0

Spuštění mise a úvod do ovládání



Obrázek 1.1

Ovládání programu není jenom pomocí myší, ale i klávesnice.
Pro naučení ovládání, musíme zobrazit nějakou misi – my si tedy zobrazíme misi jménem „**FREERIDE**“ (čili volná jízda). Misi zobrazíte tak, že ji najdete v levém sloupci a 2x na ní kliknete. I mě, se mise načítala těch pár vteřin (a to mám 4GB RAM), tak když program přestane odpovídat, nezavírejte ho, neukončujte proces přes ALT + F4 nebo CTRL + ALT + DELETE…, prostě tu chvilku vydržte ;)
Po těch pár vteřinách se mise zobrazí i v novém okně. Okno maximalizujte – tak jako je to na obrázku 1. 2. Pokud v programu nevidíte, to co je na obrázku 1.2 (myslím grafiku – zelená tráva apod.), zkuste program vypnout a zapnout. Pokud grafiku vidíte, můžeme se do toho pustit ☺


Obrázek 1.2

Zatím potřebné ovládání pro nás

- **Počítačová Myš**

Držení **levého tlačítka myši** a **pohyb nahoru** = větší rozhled na misi

Držení **pravého tlačítka myši** a **pohyb kamkoliv** = otáčení pohledu podle pohybu myší

Kolečko myši vpřed = pomalý pohyb dopředu

Kolečko myši vzad = pomalý pohyb dozadu

- **Klávesnice**

Kliknutí **kurzorové šipky vpřed** = velmi dlouhý a rychlý pohyb dopředu

Kliknutí **kurzorové šipky vzad** = velmi dlouhý a rychlý pohyb dozadu

Kliknutí **kurzorové šipky doleva** = velmi dlouhý a rychlý pohyb doleva

Kliknutí **kurzorové šipky doprava** = velmi dlouhý a rychlý pohyb doprava

Kliknutí **W** = zobrazení obrys všech objektů

Kliknutí **Home** = zpět do hlavní pozice

- **Myš + klávesnice**

Držení **levého CTRL** + **levé tlačítko myši** + **pohyb kamkoliv** = pokud toto uděláte na nějaký objekt, lze s ním hýbat po mapě

Držení **levého CTRL** + **pravé tlačítko myši** + **pohyb kamkoliv** = pokud toto uděláte na nějaký objekt, objekt se začne točit podle vašeho pohybu

Pokračování příště…
by hadl, další kapitola již brzy. Více na mafia.gamecentral.cz