autor: Fireman
uveřejněno na webu mafia.gamecentral.cz

```
DIM_FRM 2

FINDFRAME 1,"XXX"

SETCOMPASS 1
```

///Tento script Vám přidá do hry kompas v levém horním rohu.

///Postup vložení scriptu do hry pomocí DCED
///Vytvořte si Standart object – zvolte si ho jako script – otevřete script , zkopírujte ho(jen to co je psáno v první polovině stránky tyto popisky nemusíte) a uložte.
/// Samozřejmě nemusíte to vždy dělat přes Standart object můžete to vložit do scriptu postavy… to je na Vás jak si to zvolíte.

/// FINDFRAME 1,"XXX" – za XXX napíšete název Standart objektu v jakém jste si to vytvořily…. Např. Vytvořím si Standart object (pojmenuji ho např. „kompas“) zvolím si, že to bude script a budu pokračovat
DIM_FRM 2
FINDFRAME 1,"kompas"
SETCOMPASS 1

///Určitě budete chtít aby vám ukazoval na dané místo, doporučuji použít Program MWE a pomocí toho si to přesunete kde chcete

