autor: Fireman
uveřejněno na webu mafia.gamecentral.cz

```
dim_flt 1
dim_frm 1
findframe 0,"XXX"
frm_seton 0,1

label 101
wait 500
detector_inrange 0,15
if flt[0]=1,-1,101

wait 2000
frm_seton 0,0
```

///Tento script Vám přidá do hry šipku, kterou jste měli Např. v misi Uprchlík, když jste utíkali před Morellovými lidmi.

///Postup vložení scriptu do hry pomocí DCED
///Vytvořte si Model object (do kolonky modelu zadejte „sipka.i3d“
a do kolonky sector – většinou „Primary sector“ (záleží kde se nacházíte)) – zvolte si ho jako script – otevřete script , zkopírujte ho(jen to co je psáno v první polovině stránky tyto popisky nemusíte) a uložte.

/// findframe 0,"XXX" – za XXX napište název Model Objectu jaký jste si napsaly

///Určitě budete chtít aby šipka byla na určitém místě, doporučuji použít Program MWE a pomocí toho si to přesunete kde chcete

