autor: Fireman
uveřejněno na webu mafia.gamecentral.cz

```
DIM_ACT 2
DIM_FLT 2

FINDACTOR 1,"XXX"

ENEMY_PLAYANIM "XXX", 0
label 1
wait 5000000
goto 1
```

///Tento script Vám přehrává animaci na postavě

///Postup vložení scriptu do hry pomocí DCED
///Vytvořte si Postavu – zvolte si ho jako Enemy – otevřete okno ke scriptování , zkopírujte script (jen to co je psáno v první polovině stránky tyto popisky nemusíte) a uložte.

/// FINDACTOR 1,"XXX" – za XXX zadáme naši postavu

/// ENEMY_PLAYANIM "XXX", 0 – za XXX zadáme animaci viz. složka anims.
/// musí zde být přípona „.i3d“ např. „ENEMY_PLAYANIM " SezCteni.I3D", 0“